



YBM

COS(Coding Specialist)

문혜영 교수

03 변수



변수 만들기



변수값 지정하기



변수 보이기/숨기기



슬라이더 사용하기

변수



The image shows two parts of the Scratch interface. On the left is the '변수' (Variables) editor, which has a dropdown menu open. The dropdown menu contains the following options: '변수이름-변수값 보기' (View variable name-value), '변수값 크게 보기' (View variable value large), '슬라이더 사용하기' (Use slider), '슬라이더의 최대값과 최소값 정하기' (Set slider's maximum and minimum values), and '숨기기' (Hide). On the right is the '데이터' (Data) block palette, which includes a '추가 블록' (Add block) button. Below this are two sections: '변수 만들기' (Create variable) and '리스트 만들기' (Create list). The '변수 만들기' section has checkboxes for '거리' (Distance) and '음량' (Volume), both of which are checked. Below the checkboxes are four blocks: '거리 ▾ 음(음) 0 로 정하기' (Set distance to 0), '거리 ▾ 음(음) 1 만큼 바꾸기' (Change distance by 1), '거리 ▾ 변수 보이기' (Show variable), and '거리 ▾ 변수 숨기기' (Hide variable).

변수

변수이름-변수값 보기

변수값 크게 보기

슬라이더 사용하기

슬라이더의 최대값과 최소값 정하기

숨기기

데이터

추가 블록

변수 만들기

☒ 거리

☒ 음량

거리 ▾ 음(음) 0 로 정하기

거리 ▾ 음(음) 1 만큼 바꾸기

거리 ▾ 변수 보이기

거리 ▾ 변수 숨기기

리스트 만들기

실습

