



YBM

# COS(Coding Specialist) 1급

문혜영 교수

# 11 그래픽효과



모자이크



어안렌즈



픽셀화



소용돌이

# 그래픽효과-모자이크



# 그래픽효과-어안렌즈



The image shows a Scratch workspace with three sprites on the stage: a cat, a butterfly, and a crab. The cat is at the bottom left, the butterfly is in the center, and the crab is on the right. The cat's position is X: -193 Y: 125. The script area on the right contains a 'Clicked' event block, followed by a 'Graphic Effect' block set to 'Lens' with a value of 25, and a 'Wait' block for 0.3 seconds. The 'Sprite' panel at the bottom shows the three sprites: Sprite1 (cat), Butterfly3 (butterfly), and Crab (crab).

동작  
형태  
소리  
펜  
데이터

이벤트  
제어  
관찰  
연산  
추가 블록

1 초 기다리기  
10 번 반복하기  
무한 반복하기  
만약 ... 라면  
만약 ... 라면  
만약 ... 라면  
아니면  
계지 기다리기  
계지 반복하기

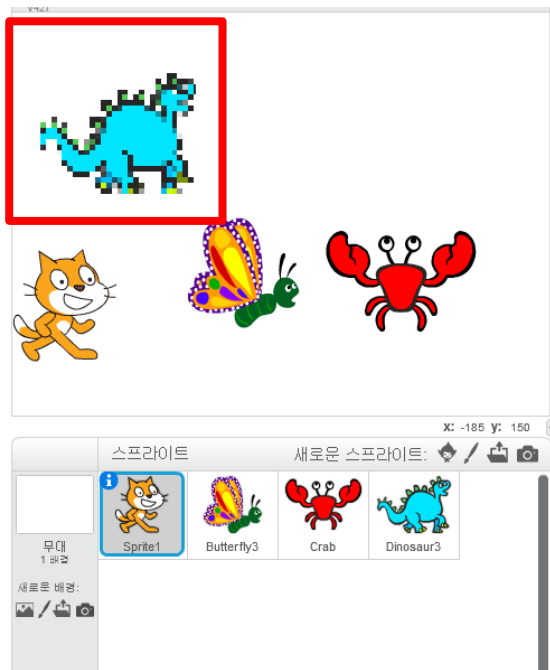
클릭했을 때  
그래픽 효과 지우기  
무한 반복하기  
만약 마우스 포인터 에 닿았는가? 라면  
어안 렌즈 효과를 25 만큼 바꾸기  
0.3 초 기다리기

스프라이트 새로운 스프라이트:

무대 1 배경

Sprite1 Butterfly3 Crab

# 그래픽효과-픽셀화



# 그래픽효과-소용돌이

The image displays the Scratch software interface. The stage shows five sprites: a blue dinosaur, a pink starfish, a cat, a butterfly, and a crab. The 'Sprite1' (cat) is currently selected in the sprite list. The script area on the right contains the following code blocks:

- Clicked when green flag clicked
- Graphic effect - Fade out
- Repeat forever loop
  - If mouse pointer is over? then
    - Graphic effect - Fade out 25
    - Wait 0.3 seconds
  - Else

# 그래픽효과-밝기효과

The image displays the Scratch software interface. The stage at the top shows several sprites: a blue dinosaur, two pink stars, two colorful birds, an orange cat, a butterfly, and a red crab. Below the stage is the '스프라이트' (Sprites) panel, which includes a '새로운 스프라이트:' (New Sprite) button and a grid of available sprites. The '스크립트' (Scripts) panel on the right shows a sequence of blocks: a '클릭했을 때' (When Clicked) block, a '그래픽 효과 지우기' (Erase Graphic Effect) block, an '무한 반복하기' (Repeat Forever) loop containing a '만약' (If) block with a '마우스 포인터' (Mouse Pointer) condition, a '반투명' (Faded) block with a '효과를 5 만큼 바꾸기' (Change Effect by 5) block, and a '0.3 초 기다리기' (Wait 0.3 seconds) block.

# 연습문제

- 무대
- 다음 내용을 10번 반복하기
  - 소용돌이 효과 25만큼 바꾸기
  - 0.1초 기다리기
  - 어안렌즈효과 25만큼 바꾸기
  - 0.1초 기다리기

- 딱정벌레
- 처음위치  $x:-100, y:-100$
- 80도 방향보기
- 다음 내용을 10번 반복하기
  - 30만큼 움직이기
  - 0.1초 기다리기