



YBM

COS(Coding Specialist) 1급

문혜영 교수

08 조건 구조



무한반복



만약 ~라면



또는



연습문제

떨어지는 바위피하기

Scratch 2 Offline Editor

Scratch 파일 편집 도움말 About

스크립트 모양 소리

08-1바위피하기

동작
형태
소리
펜
데이터

이벤트
제어
관찰
연산
추가 블록

10 만큼 움직이기
15 도 돌기
15 도 돌기
90 도 반글 보기
쪽 보기
x: -145 y: -76 이동하기
마우스 포인터 위치로 이동하기
1 초 동안 x: -145 y: -76 으로
x좌표를 10 만큼 바꾸기
x좌표를 0 (으)로 정하기
y좌표를 10 만큼 바꾸기
y좌표를 0 (으)로 정하기
벽에 닿으면 튕기기
회전방향을 왼쪽-오른쪽 으로 정하기

클릭했을 때
보여기
무한 반복하기
만약 오른쪽 방향키를 눌렀는가? 라면
x좌표를 10 만큼 바꾸기
45 도 반글 보기
만약 왼쪽 방향키를 눌렀는가? 라면
x좌표를 -10 만큼 바꾸기
-45 도 반글 보기
만약 왼쪽 방향키를 눌렀는가? 또는 오른쪽 방향키를 눌렀는가? 아니다 라면
0 도 반글 보기
만약 Rocks1 에 닿았는가? 또는 Rocks2 에 닿았는가? 또는 Rocks3 에 닿았는가? 라면
숨기기
모든 멈추기
벽에 닿으면 튕기기

x: -145 y: -76

Mouse1
Rocks
Rocks2
Rocks3

무대
1 배경
새로운 배경:
[Image Icon] [Image Icon] [Image Icon]

Scratch 2 Offline Editor

떨어지는 바위 피하기

Scratch 2 Offline Editor

Scratch 파일 편집 도움말 About



08-1바위피하기



X: 158 Y: -180



무대
1 배경

Mouse1

Rocks

새로운 배경:



Rocks2

Rocks3

스크립트

모양

소리

동작

형태

소리

펜

데이터

이벤트

제어

관찰

연산

추가 블록

10 만큼 움직이기

15 도 돌기

15 도 돌기

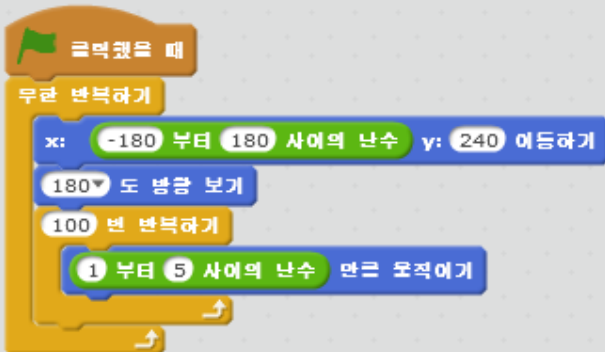
90 도 병행 보기

쪽 보기

x: -150 y: 134 이동하기

마우스 포인터 위치로 이동하기

1 초 동안 x: -150 y: 134 으로



연습문제(바위피하여 도착)

고양이가 바위를 피하여 도착지점
까지 가기

출발위치로가기

출발을 2초동안 말하기

다음 내용을 무한 반복하기

마우스포인터 쪽 보기

5만큼 움직이기

만약 바위색에 닿으면

-10만큼 움직이기

만약 도착색에 닿으면

도착을 2초동안 말하고 멈추기

