



YBM

# COS(Coding Specialist)

문혜영 교수

## 02 순차구조



~만큼 움직이기



~초 기다리기



X: Y: 로 이동하기



~도 돌기

# 실습

클릭했을 때

모양을 모양1 ▾ (으)로 바꾸기

x: -200 y: -60 이동하기

10 만큼 움직이기

1 초 기다리기

다음 모양으로 바꾸기

50 만큼 움직이기

1 초 기다리기

다음 모양으로 바꾸기

100 만큼 움직이기

1 초 기다리기

다음 모양으로 바꾸기



Sprite1

# 실습

클릭했을 때

회전방식을 왼쪽-오른쪽 ▾ 로 정하기

모양을 duck ▾ (으)로 바꾸기

1 초 기다리기

x: -200 y: 100 이동하기

90 ▾ 도 방향 보기

200 만큼 움직이기

다음 모양으로 바꾸기

1 초 기다리기

200 만큼 움직이기

다음 모양으로 바꾸기

1 초 기다리기

-90 ▾ 도 방향 보기

200 만큼 움직이기

다음 모양으로 바꾸기

1 초 기다리기

200 만큼 움직이기



# 실습



