



YBM

COS(Coding Specialist)

문혜영 교수

04 연산자



사칙연산



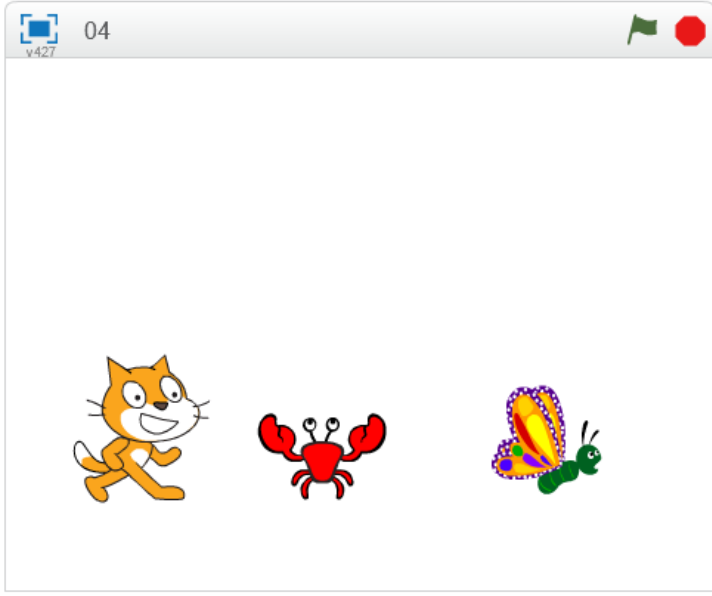
연산팔레트



반올림, 나머지



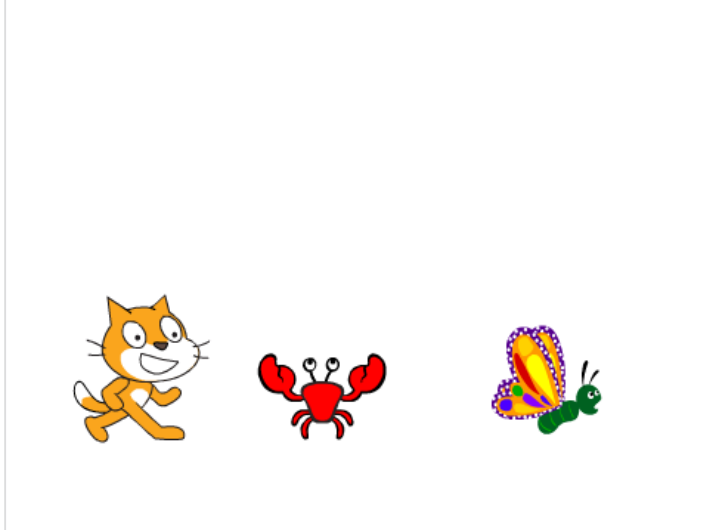
대답블록 이용하기



- 스크립트 모양 소리
- 동작
 - 이벤트
 - 형태
 - 제어
 - 소리
 - 관찰
 - 펜
 - 연산
 - 데이터
 - 추가 블록
- Hello! 문(글) 2 초동안 말하기
- Hello! 말하기
- Hmm... 문(글) 2 초동안 생각하기
- Hmm... 생각하기
- 보여기
- 초기화
- 모양을 costume2 (으)로 바꾸기
- 다른 모양으로 바꾸기
- 배경을 backdrop1 (으)로 바꾸기
- 색을 25% 더 밝게 만들기
- 색을 0% (으)로 정하기
- 그래픽 효과 지우기
- 크기를 10% 더 크게 만들기
- 크기를 100% 로 정하기
- 맨 앞으로 나오기

```
클릭했을 때
3 더하기 5는 얼마일까? 을(를) 1 초동안 말하기
다음 모양으로 바꾸기
1 초 기다리기
8이군.. 을(를) 1 초동안 말하기
다음 모양으로 바꾸기
1 초 기다리기
10배기2는 얼마일까? 을(를) 1 초동안 말하기
다음 모양으로 바꾸기
1 초 기다리기
8이군.. 을(를) 1 초동안 말하기
1 초 기다리기
10곱하기2는 얼마일까? 을(를) 1 초동안 말하기
다음 모양으로 바꾸기
1 초 기다리기
20이군.. 을(를) 1 초동안 말하기
1 초 기다리기
10나누기 2는 얼마일까? 을(를) 1 초동안 말하기
다음 모양으로 바꾸기
1 초 기다리기
20이군.. 을(를) 1 초동안 말하기
1 초 기다리기
```

x: -148
y: -70



스프라이트 새로운 스프라이트:

무대 1 배경

새로운 배경:

스크립트 모양 소리

동작: Hello! 문(글) 2 초동안 말하기, Hello! 말하기, Hmm... 문(글) 2 초동안 생각하기, Hmm... 생각하기, 보여기, 초기화, 모양을 crab-b (으)로 바꾸기, 다른 모양으로 바꾸기, 배경을 backdrop1 (으)로 바꾸기, 색깔 25% 더 밝게 바꾸기, 색깔 0% (으)로 정하기, 그래픽 효과 지우기, 크기를 10% 더 크게 바꾸기, 크기를 65% 로 정하기, 맨 앞으로 나오기

이벤트: 제어, 관찰, 연산, 추가 블록

클릭했을 때

16 초 기다리기

숫자9와 3을 가지고 사칙연산한 결과를 알아보아요 을(글) 1 초동안 말하기

9더하기 3은요? 을(글) 1 초동안 말하기

9 + 3 을(글) 1 초동안 말하기

1 초 기다리기

9 빼기 3은요? 을(글) 1 초동안 말하기

9 - 3 을(글) 1 초동안 말하기

1 초 기다리기

9 곱하기 3은요? 을(글) 1 초동안 말하기

9 * 3 을(글) 1 초동안 말하기

1 초 기다리기

9 나누기 3은요? 을(글) 1 초동안 말하기

9 / 3 을(글) 1 초동안 말하기

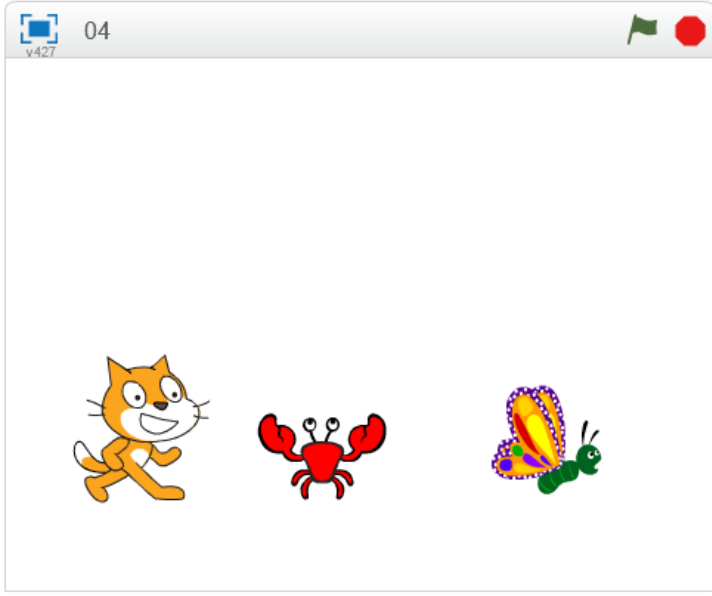
9 나누기 3의 나머지는요? 을(글) 1 초동안 말하기

9 나누기 3 의 나머지 을(글) 1 초동안 말하기

1 초 기다리기

3.141592를 반올림하면? 을(글) 1 초동안 말하기

3.141592 반올림 을(글) 1 초동안 말하기



스프라이트 새로운 스프라이트:

무대 1 배경: Sprite1 Crab Butterfly3

새로운 배경:

스크립트 모양 소리

동작: Hello! 음(글) 2 초동안 말하기, Hello! 말하기, Hmm... 음(글) 2 초동안 생각하기, Hmm... 생각하기, 보여기, 초기기, 모양을 butterfly3 (으)로 바꾸기, 다른 모양으로 바꾸기, 배경을 backdrop1 (으)로 바꾸기, 색깔 효과금 25 연근 바꾸기, 색깔 효과금 0 (으)로 정하기, 그래픽 효과 지우기, 크기금 10 연근 바꾸기, 크기금 75 % 로 정하기, 맨 앞으로 나오기

이벤트: 제어, 관찰, 연산, 추가 블록

클릭했을 때

35 초 기다리기

100과 5의 크기를 비교합니다. 음(글) 2 초동안 말하기

만약 100 < 5 라면

100은 5보다 작습니다. 음(글) 1 초동안 말하기

아니면

100은 5보다 큼니다. 음(글) 1 초동안 말하기

100과 비교할 숫자를 입력하세요? 묻고 기다리기

만약 100 < 대답 라면

100보다 큼니다. 음(글) 1 초동안 말하기

아니면

100보다 작습니다. 음(글) 1 초동안 말하기

반지름을 입력받아 원의 면적을 구해요.. 음(글) 2 초동안 말하기

반지름은요? 묻고 기다리기

원의 면적은 다음과 같습니다. 음(글) 2 초동안 말하기

대답 * 대답 * 3.141592 음(글) 2 초동안 말하기

x: 125 y: -89