

The YBM logo is a stylized blue arrow pointing to the right, with the letters 'YBM' in black text inside it.

YBM

# COS(Coding Specialist) 1급

문혜영 교수

# 15 추가블록



추가블록의 이해



추가블록 만들기



추가블록 호출하기



매개변수

# 추가블록



X: -195 Y: 180

스프라이트

새로운 스프라이트:



무대  
2 배경

새로운 배경:



동작  
이벤트  
형태  
제어  
소리  
관찰  
펜  
연산  
데이터  
추가 블록

10 번 움직이기

15 도 돌기

15 도 돌기

90 도 변경 보기

쪽 보기

x: 190 y: 58 이동하기

마우스 포인터 위치로 이동하기

1 초 동안 x: 190 y: 58 으로

x좌표 10 만큼 바꾸기

x좌표 0 (으)로 정하기

y좌표 10 만큼 바꾸기

y좌표 0 (으)로 정하기

정의하기 하나들

하나. 을(를) 0.3 초 동안 말하기

둘. 을(를) 0.3 초 동안 말하기

클릭했을 때

x: 60 y: -17 이동하기

60 도 방향 보기

5 번 반복하기

하나들

30 만큼 움직이기

다음 모양으로 바꾸기

0.3 초 기다리기

# 추가블록-매개변수

v427

길이 200

스프라이트

새로운 스프라이트:

무대

1 배경

새로운 배경:

동작

형태

소리

펜

데이터

지우기

도장찍기

펜 내리기

펜 올리기

펜 색깔을 (으)로 정하기

펜 색깔을 10 만큼 바꾸기

펜 색깔을 0 (으)로 정하기

펜 음량을 10 만큼 바꾸기

펜 음량을 50 (으)로 정하기

펜 굵기를 1 만큼 바꾸기

펜 굵기를 1 (으)로 정하기

이벤트

제어

관찰

연산

추가 블록

3 번 반복하기

한번의 길이 만큼 움직이기

120 도 돌기

0.3 초 기다리기

3 번 반복하기

6 번 반복하기

삼각형 길이

60 도 돌기

길이 을(을) 50 로 정하기

길이 을(을) 50 만큼 바꾸기

정의하기

삼각형

한번의 길이

클릭했을 때

펜 색깔을 0 (으)로 정하기

지우기

x: 0 y: 0 이동하기

180 도 방향 보기

길이 을(을) 50 로 정하기

3 번 반복하기

6 번 반복하기

삼각형 길이

60 도 돌기

길이 을(을) 50 만큼 바꾸기

펜 색깔을 50 만큼 바꾸기

# 추가블록-매개변수

스크린샷: Scratch 스프라이트 편집기

**스프라이트:** Sprite1 (Cat)

**변수:** 합계 (5050), n (100)

**코드 블록:**

- 정의하기 (함계) 까지
- n 을(를) 0 로 정하기
- 합계 을(를) 0 로 정하기
- 까지 변 반복하기
  - n 을(를) 1 만큼 바꾸기
  - 합계 을(를) **함계 + n** 로 정하기
- 클릭했을 때
  - 1부터 어디까지의 합계를 알고 싶은가요? 묻고 기다리기
  - 함계 대답
  - 함계 을(를) 2 초동안 말하기